



neofect

Neofect Pizarra inteligente



MEJORA DEL ALCANCE ACTIVO
DE MOVIMIENTO Y COORDINACIÓN:

Con alcance funcional del brazo,
Neofect Pizarra Inteligente mejora de
manera efectiva el movimiento
coordinado del paciente en múltiples
articulaciones y el movimiento de rango
activo.



¿Te gustaría aprender más?
www.doctorchoice.cl



Pizarra inteligente de un vistazo

GRUPO OBJETIVO:

Parálisis cerebral, Accidente cerebrovascular, Lesiones de la médula espinal, Esclerosis múltiple, Lesión cerebral traumática
Enfermedades musculoesqueléticas, Fracturas óseas, Reumatismo, Lesión de tendones y ligamentos

CARACTERÍSTICAS:

Resultados en Tiempo Real

Medición de AROM (amplitud de movimiento articular activo) antes y durante el entrenamiento. Registro de tiempo entrenado, rango de movimiento y tiempo de reacción.

Ejercicios Gamificados

Entrenamiento intensivo, repetitivo y orientado a tareas para el aprendizaje motor de acuerdo con el nivel de rendimiento individual del paciente.

Seguimiento de datos y resultados

Evaluación de datos de movimiento de brazo, hombro y codo. Análisis y seguimiento del progreso del entrenamiento del paciente.

PROTOCOLO DE REHABILITACIÓN:

Principales características

- El diseño ergonómico permite el movimiento completo del brazo.
- Tarea de movimiento especificada en áreas de la vida diaria.
- Análisis cuantitativo de las habilidades del paciente y su progreso.
- Biofeedback en tiempo real a través de sensores infrarrojos
- Algoritmo de aprendizaje personalizable.

Movimiento de las extremidades superiores

- Escápula: protracción y retracción.
- Brazo: Extensión y flexión.
- Brazo: Aducción y abducción horizontal.
- Brazo: Rotación interna y externa.
- Brazo: Circunducción.
- Codo: Extensión y flexión.

PROCESO DE REHABILITACIÓN



EVALUACIÓN

La exploración libre, la llegada al destino y el dibujo de la ruta se evalúan con tres movimientos, y la condición y el movimiento del paciente se analizan en función de los datos.



CAPACITACIÓN

Los ejercicios gamificados alientan al paciente a desafiarse continuamente a sí mismo asignando tareas en los juegos de nivel apropiado con los algoritmos.



RESULTADO E INFORME

Para cada entrenamiento, se informa el progreso con resultados clave como la velocidad de movimiento, el rango de movimiento, la calidad del movimiento y el grado de mejora.

OBJETIVOS DEL TRATAMIENTO

Entrenamiento de rango de movimiento activo y Mejora de la coordinación.